



SUPERINTENDÊNCIA
MUNICIPAL DE TRÂNSITO

LEVANTAMENTO TÉCNICO: CONTROLADOR ELETRÔNICO DE VELOCIDADE

Resolução nº 798/2020 – CONTRAN
Anexo I

1 – IDENTIFICAÇÃO DO ÓRGÃO OU ENTIDADE COM CIRCUNSCRIÇÃO SOBRE A VIA

Razão Social:	Prefeitura Municipal de Feira de Santana
CNPJ:	14.043.574/0001- 51
Município/UF:	Feira de Santana / Bahia

2 – CARACTERÍSTICAS DO LOCAL/TRECHO DA VIA

Endereço:	AV. Fraga Maia - Em frente ao Cantinho Encantado
Sentido do fluxo fiscalizado:	Centro / Bairro Bairro / Centro
Classificação viária (art. 60 do CTB):	Arterial
Tipo De Via:	Principal
Tipo De Pista:	Dupla
Quantidade de Faixas Fiscalizadas:	4 faixas
Geometria da via:	Plano
Fluxo veicular na pista fiscalizada (VMD) :	19700
Trânsito de Vulneráveis:	☒ Crianças ☒ Pessoa com Deficiência ☒ Pedestres ☒ Ciclistas ☒ Veículos não motorizados ☐ Trânsito de animais selvagens ☐ Outros:
Obras de Arte	☐ Passarela ☐ Passagem subterrânea ☐ Viaduto ☐ Pórtico ☐ Ponte ☐ Linha Férrea ☐ Outras:

3 – VELOCIDADE

Velocidade Regulamentada para o local de instalação do equipamento:	50 Km/h	Data: 12/08/2025
---	---------	------------------



4 – PROJETO DO LOCAL DE INSTALAÇÃO

Anexo

5 – RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DO ESTUDO TÉCNICO

Nome: _____

Matrícula n.º: _____

Assinatura: _____

Rafael Dias Coelho
Engenheiro-CREA/MG: 149.123/D
Gerenciamento e Controle de Trânsito

Data: 18 / 08 / 2025

6 – AUTORIDADE DE TRÂNSITO COM CIRCUNSCRIÇÃO SOBRE A VIA

Nome: _____

Ricardo da Cunha Oliveira
Diretor Superintendente
SMT

Matrícula n.º: 60008187-6

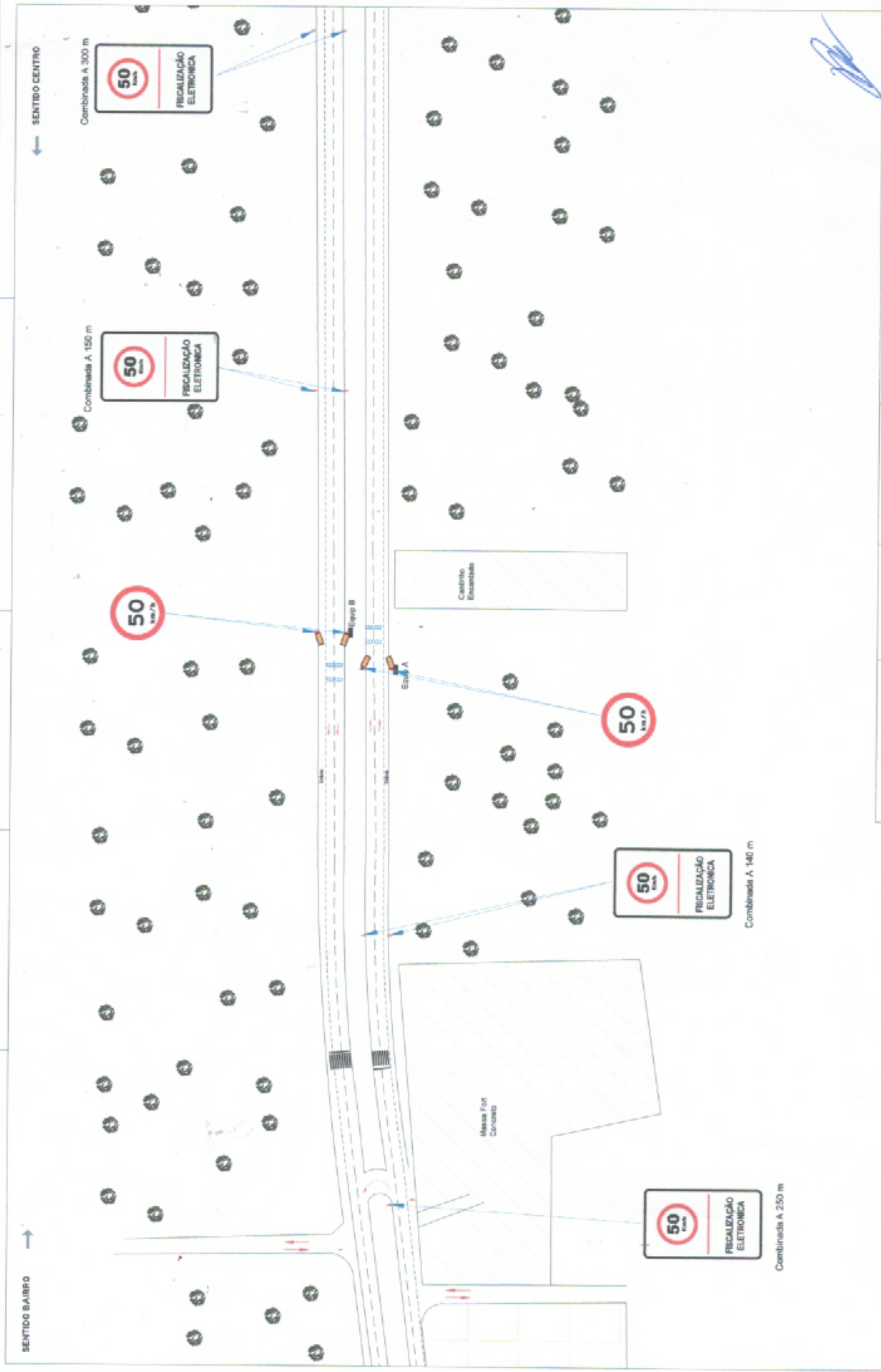
Assinatura: _____

Data: 18 / 08 / 2025

7 - IMAGENS DO LOCAL



Local Fiscalizado



Cliente:	Contratada:	Coordenadas (WGS 84)	Endereço: AV. Fraga Maia Próximo ao Restaurante Castinho Encantado
		Equipo A -12.208804, -38.953285	Município: Feira de Santana / BA
PREFEITURA MUNICIPAL DE FEIRA DE SANTANA		Equipo B -12.208755, -38.953488	Tipo de Equipamento: CEV
			Equip.: A e B
			Desenhista: Danilo Oliveira
			Folha: A1
			Página: 1/1
			Res. Técnico: GCT / Rafael Pires Coelho / PCEA - MGS 404 950